

- Fabien EME -

GUIDE DE SURVIE DE L'ANIMATEUR



+ EN LIGNE

OFFERT

Des mémos, des conseils
et des idées d'activité à imprimer

deboeck **B**
SUPÉRIEUR

GUIDE DE SURVIE DE L'ANIMATEUR

De Boeck Supérieur
5, allée de la Deuxième Division blindée
75015 Paris

www.deboecksuperieur.com

Tous droits réservés pour tous pays.

Il est interdit, sauf accord préalable et écrit de l'éditeur, de reproduire partiellement ou totalement le présent ouvrage, de le stocker dans une banque de données ou de le communiquer au public, sous quelque forme et de quelque manière que ce soit.

L'accès aux ressources numériques associées à cet ouvrage est personnel et incessible. Il est soumis aux conditions d'utilisation en vigueur accessible sur le site De Boeck Supérieur et peut être interrompu à tout moment, sans garantie de maintien ou de compensation.

© De Boeck Supérieur, rue du Bosquet,
7 – 1348 Louvain-la-Neuve, Belgique

Illustrateur : François Phanphèngdy
Graphiste : Pierre Chevalier

ISBN : 978-2-8073-7248-1

Dépôt légal :

Bibliothèque Nationale de France : janvier 2026

Bibliothèque Royale de Belgique : 2026/13647/030

SOMMAIRE

- 1 INTRO'**
- 2 ORGANISATION**
 - 4 Super anim'
 - 6 Premier jour
 - 8 Établir les règles
 - 10 Ateliers tournants
 - 11 Espaces permanents
 - 12 Amener au calme
 - 13 Au lit les enfants !
 - 14 Bobologie
 - 15 C'est du propre !
 - 16 Ça sent le fauve ici
 - 18 Pas tous à l'eau !
 - 20 Camping et mini-camp
 - 22 Veillée feu de camp
 - 23 Inter centres
 - 24 Dernier jour
 - 25 Ranger plus vite et mieux
- 27 EN SORTIE**
 - 28 Valise de l'anim'
 - 29 Sac de l'anim'
 - 30 Convoyages
 - 31 Animer les déplacements
- 32 LE REPAS**
 - 34 Animer le repas
 - 36 Panique à la cantine
 - 37 Cuisine de plein air
 - 38 Pique-nique party
- 41 PAS FACILE !**
 - 42 L'autorité
 - 44 Sanctionner
 - 46 Accueillir tous les enfants
 - 47 Harcèlement
 - 48 Les ados
 - 50 Donner envie de participer
- 52 LES CONFLITS**
 - 54 Gérer les conflits
 - 56 L'enfant qui n'écoute rien
 - 58 La violence
 - 61 Cigarette, alcool et drogue

64	L'enfant rejeté par les autres
66	Tensions entre anim's
68	Les ados se rebellent
70	Les cas graves
72	LES FAMILLES
74	Relations avec les familles
76	Les familles débarquent
77	Don de matériel
78	Soirée adultes
81	LES ANIM'S
82	Travailler en équipe
83	Les relations dans l'équipe
84	Jeux entre anim's
86	Légendes d'anim'
88	ASTUCES
90	Donner vie à l'imaginaire
92	Compter les enfants
93	Récompenses
94	Last minute
95	200% thèmes
96	Retenir les prénoms
97	Faire des équipes
98	Maîtriser ses activités
99	Capter l'attention
100	Jeu de rôle
102	Théâtre d'impro
103	Les contes
104	ADMINISTRATIF
106	Super CV
108	Réussir ton entretien
109	Trouver un job
110	Droit à l'image
111	Éducation populaire
112	BOÎTE À OUTILS
114	Chants
115	Blind test
116	Black stories
117	Mur à énigmes
118	Énigmes
120	Dingbats
121	Petits jeux
122	L'arme ultime
123	Lexique des abréviations
124	LES COMPLÉMENTS NUMÉRIQUES

INTRO'

Un anim' qui n'a jamais connu de galère ÇA N'EXISTE PAS !

Impossible, même au début d'une carrière de **warrior de l'animation**, de ne pas se trouver confronté à un enfant qui n'écoute pas, et encore si c'est juste un...

JUSTIN ? Ok, ok, j'arrête tout de suite...

Impossible d'avoir uniquement des collègues adoooorables qui rangent leur matériel et qui n'abusent pas des pauses.

Impossible d'échapper au parent qui tient à voir la direction parce que gnagnagna et gnagnagna...

Remplace "gnagnagna" par ce que tu veux !

Bref tout simplement **IMPOSSIBLE !**

Du coup, comme j'ai déjà vécu toutes ces galères moult fois, j'accompagne maintenant les anim's et les dirlo's pour faire face sans sombrer telle une boulette de mie de pain dans un verre d'eau de la cantine.

DYLAN ! ARRÊTE DE FAIRE DES BOULETTES AVEC TON PAIN !

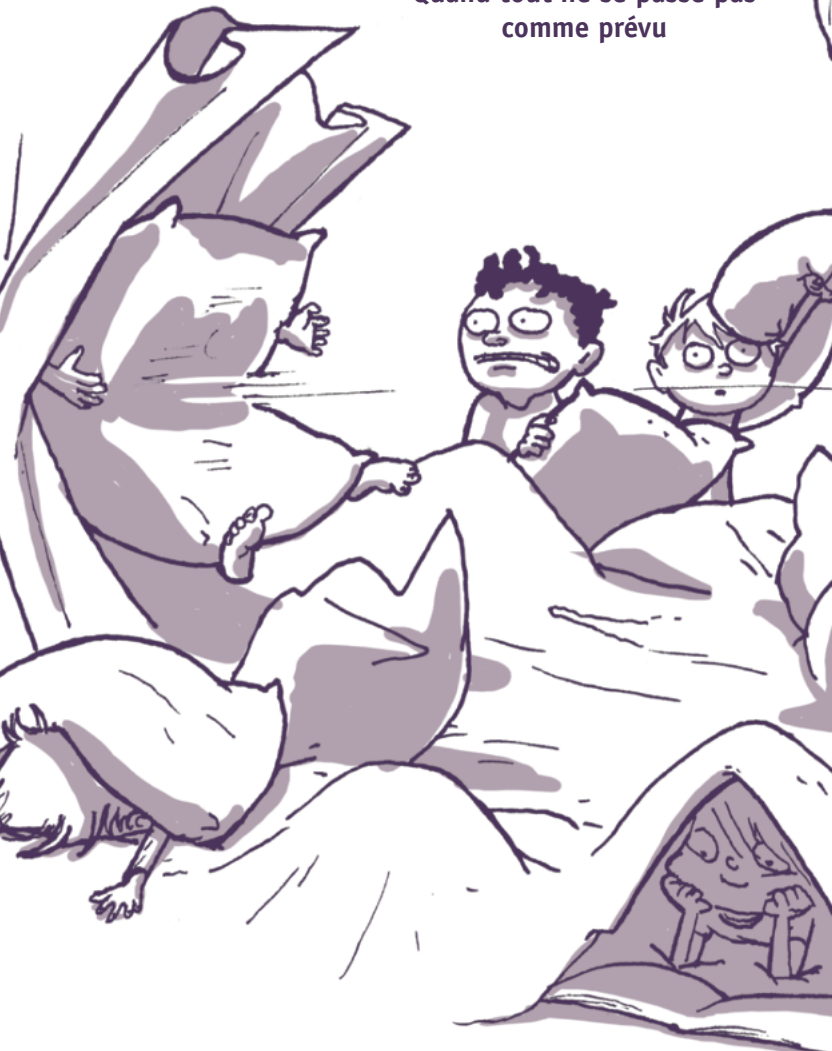
Hum, désolé, réflexe...

Ce guide rassemble de précieux conseils, astuces, outils et infos qui te permettront d'assurer dans n'importe quelle situation. Tu peux tout lire dans l'ordre ou piocher au fur et à mesure de tes besoins.

QUE L'AVENTURE COMMENCE !

ORGANISATION

Quand tout ne se passe pas
comme prévu





SUPER ANIM'

Tu connais la différence entre un BON ANIM' et un SUPER ANIM' ?

Le super anim' **applique au quotidien ces points fondamentaux :**

Ton sourire est communicatif, c'est ton principal outil pour installer une bonne ambiance dans la structure. Essaie de **garder le sourire en toutes circonstances** et face à tous les publics : enfants, parents, collègues, partenaires, etc. Pense à **dire bonjour** la première fois de la journée que tu vois chaque personne, ça ne te coûte rien mais cela contribue à la bonne entente globale.

Compte les enfants lorsque tu es en sortie, en prenant les transports, en rentrant dans un bâtiment, à la pause repas, etc.

Garde ton calme en toutes circonstances. Ça n'est pas toujours facile, donc essaie de trouver le moyen de décompresser qui te correspond le mieux.

Adapte ta voix à la situation, entraîne-toi à la maîtriser, car c'est un de tes outils de travail. **Évite de crier, car c'est désagréable** pour tout le monde. Si tu veux avoir l'attention d'un grand groupe d'enfants, hausse la voix, mais sans hurler. Mets-toi en hauteur à la vue de tous. Pour les enfants plus jeunes, mets-toi **à leur hauteur** et parle plus lentement.

Choisis la tenue vestimentaire appropriée : des habits qui ne craignent pas les taches pour le bricolage, des vêtements amples pour les activités sportives, un maillot de bain pour la piscine ainsi qu'une casquette, un bonnet et une écharpe pour montrer l'exemple aux enfants lorsque la météo l'impose. Prévois-toi un change de côté en secours.

Utilise ton smartphone à bon escient, je t'expliquerai de quelle façon plus loin dans le livre. Laisse-le de côté jusqu'à la pause pour tes communications personnelles.

Sois proche des enfants sans devenir leur "pote", c'est un équilibre que tu dois trouver. Tu es anim' au travail, ils sont enfants (ou ados) en vacances/loisirs donc vous n'avez pas les mêmes droits et devoirs. Cela ne doit pas t'empêcher de **créer un lien avec chacun d'eux**. Essaie d'en apprendre plus sur les enfants : ce qu'ils font de leur week-end, leur sport favori, le dernier film ou dessin animé qu'ils ont vu, etc. Tu découvriras des points communs entre eux qui pourront peut-être les amener à créer de nouvelles amitiés qu'ils n'avaient pas envisagées auparavant.

Surveille ton langage quand tu es au travail. Même si les conditions sont agréables : jeux de plein air, piscine, ambiance conviviale, etc. **Tu représentes ta structure auprès des enfants et des familles.** Fais des efforts pour limiter les fautes de français et éviter les gros mots. Tu peux prendre l'habitude de remplacer les injures par d'autres mots plus *soft* : au lieu de t'exclamer "MERDE !", tu peux trouver des variations moins vulgaires : "Marmelade !", "Mer ... credi !".

Reste neutre concernant la politique, la religion et la sexualité. **Les enfants ne sont pas là pour entendre tes opinions personnelles,** mais pour se construire en tant que futurs citoyens. **Ton rôle est de leur permettre de s'exprimer librement dans le respect des autres.** Tu dois porter le message de la société actuelle : "chacun est libre de pratiquer la religion de son choix, d'avoir ses idées politiques et sa sexualité sans subir de pressions, de moqueries ou de jugements de la part des autres."

Demande de l'aide à tes collègues quand tu es en difficulté et **propose de donner un coup de main** dès que tu es disponible.

Note dans un petit carnet les éléments qui te semblent nécessaires d'être discutés en réunion avec les autres anim's. Ainsi tu auras **des idées concrètes et constructives** à apporter lors de la prochaine réunion d'équipe.



PREMIER JOUR

Le premier jour de colo ou d'accueil de loisirs est un moment important, car **il va donner l'impulsion de départ** à ton centre, alors il ne faut pas te rater !

Rassure les enfants... et les parents, car ce n'est pas facile pour eux de confier leur enfant à un inconnu. C'est encore plus difficile en tant qu'enfant de se retrouver dans un environnement qu'on ne connaît pas. **Montre-toi digne de confiance**. Sois rassurant en expliquant comment va se dérouler le séjour et en répondant consciencieusement aux questions.

Donne des repères aux enfants pour les libérer de leurs angoisses afin qu'ils soient disponibles **pour s'intégrer au groupe**. Explique comment va se dérouler la journée, où se situent les toilettes, où les enfants vont dormir, où ils vont manger, qui sont les adultes, qui sont les autres enfants, etc.

Constitue des petits groupes pour que les enfants ne se sentent pas perdus et **découvrent les autres progressivement**. Ils seront moins intimidés en étant rassemblés par tranches d'âge.

Anime des jeux de présentation, car découvrir les prénoms et les loisirs des autres permet aux enfants de créer les premières affinités et de se trouver des potes.

Fais visiter le centre pour que les enfants repèrent les différents espaces. Profites-en pour expliquer les règles les plus importantes de la structure.

Une petite attention pour les parents

les mettra en confiance et dans de bonnes dispositions. Offre-leur un verre d'eau, du jus de fruits ou un café voire un petit gâteau. Si le centre n'a pas beaucoup de budget, achète en grosse quantité dans un magasin *low cost*, **c'est l'intention qui compte**.



Ces questions font partie de celles que se posent les enfants le premier jour. Réponds-y rapidement à leur arrivée.

Qui sont les anim's ? Toute l'équipe doit être facilement identifiable par les familles (badge, tenue vestimentaire particulière, etc). Présente-toi aux enfants et aux parents, dis-leur ton prénom et ton rôle : "Bonjour, je suis Fabien, anim' du groupe des 6-9 ans !"

Qui sont les autres enfants ? Organise des jeux pour retenir les prénoms et des jeux de présentation pour permettre aux enfants d'apprendre à se connaître : leur plat préféré, le sport qu'ils aiment, s'ils ont des animaux de compagnie, leurs loisirs, etc.

Qu'allons-nous faire ? Explique le déroulement de la journée et ce qui sera proposé aux enfants.

Que dois-je faire ? Dis aux parents s'il reste de l'administratif à remplir ou si tout est OK. Donne-leur la possibilité de visiter la structure, de passer aux toilettes ou propose-leur un café. Signale-leur quand il est temps de partir pour laisser leur enfant s'intégrer dans le groupe.

Où sont les toilettes ? C'est le lieu que tu dois montrer impérativement aux enfants. Quand on arrive dans un endroit qu'on ne connaît pas, cela peut être gênant de demander d'aller faire pipi, encore plus si on ne sait pas où cela se trouve !

Où vais-je dormir et manger ?

Une inquiétude que tu dois aussi lever rapidement. Sinon cela reste en suspens dans la tête de l'enfant et il ne sera pas complètement disponible pour les activités avec les autres.



Sais-tu que certains tremblent à l'idée de se perdre dans la jungle amazonienne, entourés d'animaux sauvages ? Ils n'ont probablement jamais été animateurs, entourés d'enfants gavés de bonbons un jour de neige ou pire... juste avant la boum !

Pour la forêt amazonienne, je te conseille d'emporter une grande machette. Pour les enfants, je te propose autre chose : ce guide de survie particulièrement adapté en milieu hostile et infantile.

À l'aventure !



Ne pas
laisser à
la portée des
enfants : contient
les techniques
secrètes des
anim's !

Prix : 14,90 €
ISBN : 978-2-8073-7248-1



9 782807 372481

De Boeck Supérieur s'engage
durablement pour l'environnement



www.deboecksuperieur.com